

Amsterdam Manor Beach Resort ****

Lage

Das Amsterdam Manor Beach Resort ist nur durch eine Strasse vom wunderschönen, weissen Sandstrand Eagle Beach getrennt. Oranjestad mit diversen Shoppingmöglichkeiten und unzähligen Restaurants, Bars und Casinos ist ca. 8 km entfernt (Bushaltestelle vor dem Hotel).



Charakter

Dieses sympathische, im typisch holländischen Stil erbaute Hotel bietet ruhige, ungezwungene Ferien, einen persönlichen Service und eine gemütliche Atmosphäre.

Einrichtung

Réception mit Lobby, WLAN (gratis). Buffetrestaurant, 2 A-la-carte-Restaurants (internationale und karibische Küche), 2 Bars; Minimarkt und Souvenirgeschäft; Pool. Nutzung von Liegestühlen, Sonnenschirmen und Badetüchern am Pool und Strand gratis.

Unterkunft

Alle 72 modernen Studios und Suiten verfügen über Bad/Dusche, WC, Föhn; Telefon, TV, WLAN (gratis), Mietsafe, Bügeleisen/-brett und Kochnische. Die Standard Studios (21–40 m²) haben ein Queensize-Bett, einen Balkon oder eine Terrasse. Die Superior Studios verfügen über die gleiche Einrichtung, sind jedoch mit einem Kingsize-Bett ausgestattet und liegen im Parterre mit einer privaten Terrasse.

Die One Bedroom Suiten (ca. 65 m²) liegen im Parterre und verfügen über eine Küche, einen separaten Wohnbereich, Kingsize-Bett, Bettsofa, separates Schlafzimmer und Terrasse. Die Two Bedroom Suiten (ca. 100 m²) mit Kingsize-Bett liegen in der 2. Etage und verfügen zusätzlich über ein zweites Schlafzimmer mit zwei Einzelbetten mit eigenem Bad mit Dusche; Balkon.

Sport

Gegen Gebühr (teils Fremdanbieter): Fahrradverleih: Mountainbikes, Schnorcheln, Reiten, Bananaenboot, Segeln: Katamaran, Kajak.

Unterhaltung

Wöchentliche Cocktail-Party, gelegentliche Themenabende mit Unterhaltungsprogramm, 1x pro Woche Filmnacht am Strand.

Für Kinder

Planschbecken.

Preis

1 Nacht im DZ ab CHF 151.- pro Person

Amsterdam Manor Beach Resort ****



Eagle Beach

Dieses sympathische, im typisch holländischen Stil erbaute Hotel bietet ruhige, ungezwungene Ferien.

ab CHF 151.- pro Person



